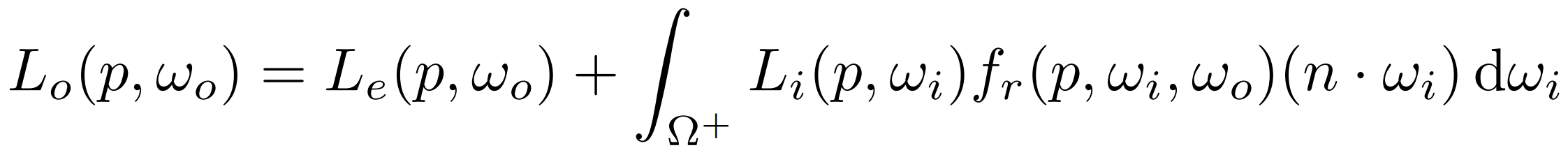
**Rendering Equation**

**Rendering Equation是什么？**



自发光和反射光之和。渲染方程式自发光加上反射方程。